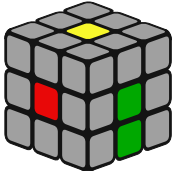


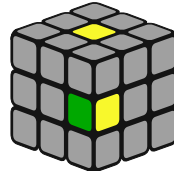
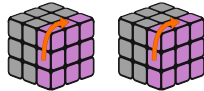
Alle Fälle der 7 Schritte unserer [Zauberwürfel-Lösung](#) auf einer Seite – zum Ausdrucken oder um sie beim Lösen neben dir liegen zu haben. Auf jedem Bild siehst du links den Fall und rechts die Züge, die du machen musst. Wenn du zum ersten Mal löst, lerne zuerst jeden Schritt mit seinen Erklärungen: Hier steht nur das Wichtigste.

Schritt 1: Die Kanten der ersten Seite des Zauberwürfels

Gelb oben. Suche unten eine Kante mit Gelb, drehe die untere Seite, bis sie unter ihrem Platz ist, und wende ihren Fall an. Wiederhole das für alle 4 Kanten.



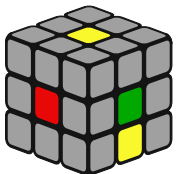
Fall 1: gelbe Kante in der unteren Ebene zeigt nach unten, in 2 Zügen eingesetzt



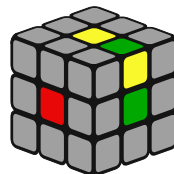
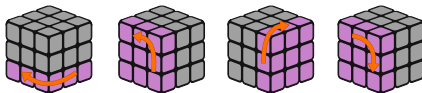
Gelbe Kante in der mittleren Ebene; 3 Züge bringen sie in die untere Ebene, danach Schritt 1 wiederholen



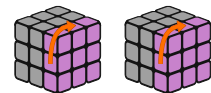
+ Schritt 1 wiederholen



Fall 2: gelbe Kante in der unteren Ebene zeigt nach vorne, in 4 Zügen eingesetzt



Gelbe Kante falsch in der oberen Ebene; 2 Züge bringen sie in die untere Ebene, danach Schritt 1 wiederholen



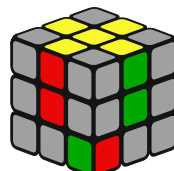
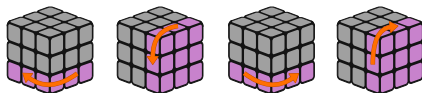
+ Schritt 1 wiederholen

Schritt 2: Die Ecken der ersten Seite des Zauberwürfels

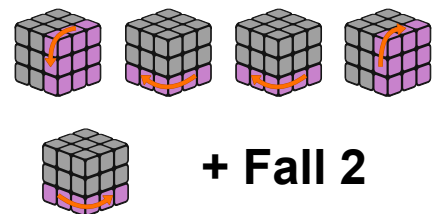
Gelb oben. Suche unten eine Ecke mit Gelb, drehe die untere Seite, bis sie unter ihrem Platz ist, und wende ihren Fall an. Wiederhole das für alle 4 Ecken.



Fall 1: Gelb zeigt nach links, Ecke in 4 Zügen eingesetzt



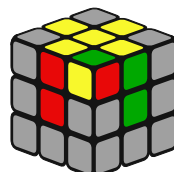
Fall 3: Gelb zeigt nach unten; 5 Züge und danach Fall 2



+ Fall 2



Fall 2: Gelb zeigt nach rechts, Ecke in 3 Zügen eingesetzt

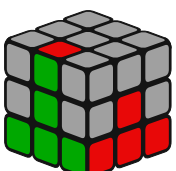


**Fall 1 oder 2
+ Schritt 2 wiederholen**

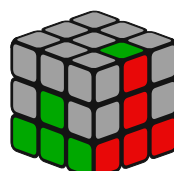
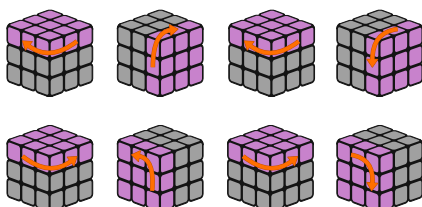
Gelbe Ecke falsch in der oberen Ebene; Fall 1 oder 2 anwenden, danach Schritt 2 wiederholen

Schritt 3: Die zweite Ebene des Zauberwürfels

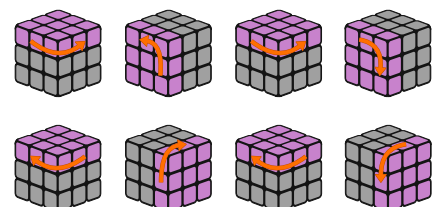
Dreh den Würfel um: Weiß oben. Suche oben eine Kante ohne Weiß und drehe die obere Seite, bis sie mit ihrem Mittelstein ein umgedrehtes T bildet. Wiederhole das für alle 4 Kanten.

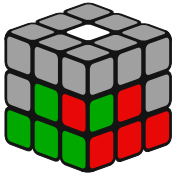


Fall 1: Die Kante muss nach rechts, in 8 Zügen eingesetzt



Fall 2: Die Kante muss nach links, in 8 Zügen eingesetzt



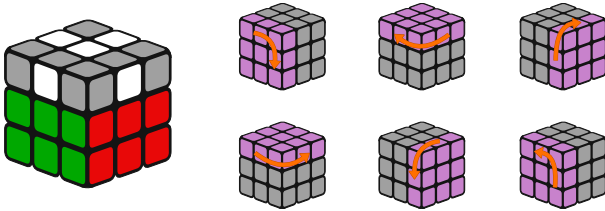


Fall 1 oder 2 + Schritt 3 wiederholen

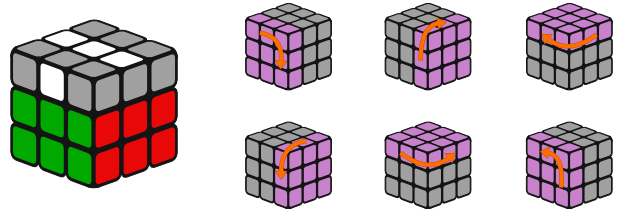
Kante falsch in der mittleren Ebene; Fall 1 oder 2 anwenden, danach Schritt 3 wiederholen

Schritt 4: Das zweite Kreuz des Zauberwürfels

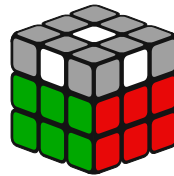
Weiß oben. Je nachdem, welche Kanten schon Weiß nach oben zeigen, wende den Fall an, bis das weiße Kreuz fertig ist.



Fall 1: zwei benachbarte weiße Kanten zeigen nach oben, in 6 Zügen gelöst



Fall 2: zwei gegenüberliegende weiße Kanten zeigen nach oben, in 6 Zügen gelöst



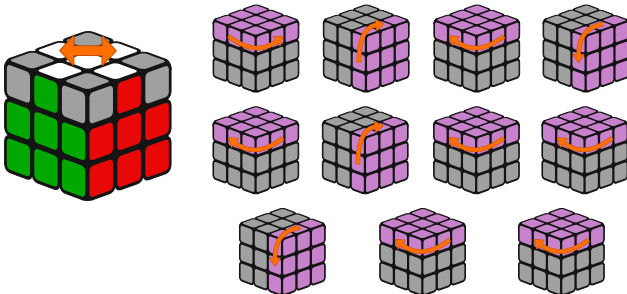
Fall 1 oder Fall 2

+ Schritt 4
wiederholen

Fall 3: keine weiße Kante zeigt nach oben; Fall 1 oder 2 anwenden, danach Schritt 4 wiederholen

Schritt 5: Das zweite Kreuz des Zauberwürfels ausrichten

Drehe die obere Seite, bis zwei Kanten zu ihren Mittelsteinen passen, und wende den Fall an, je nachdem, ob sie nebeneinander oder gegenüber liegen.



Fall 1: zwei benachbarte Kanten vertauscht, in 11 Zügen korrigiert

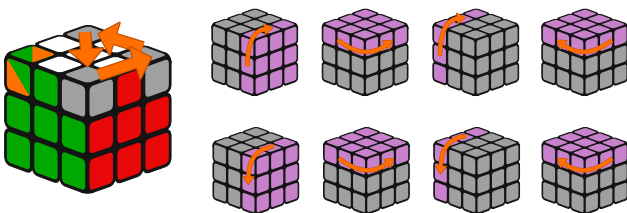


Fall 1 + Schritt 5 wiederholen

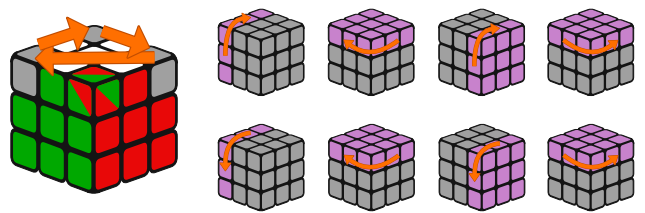
Fall 2: zwei gegenüberliegende Kanten vertauscht; Fall 1 anwenden, danach Schritt 5 wiederholen

Schritt 6: Die Ecken des Zauberwürfels positionieren

Eine Ecke ist an ihrem Platz, wenn sie die Farben ihrer 3 Mittelsteine hat, auch wenn sie verdreht ist. Mit einer Ecke am Platz: Fall 1 und 2; mit keiner: Fall 3 und 4.



Fall 1: drei Ecken nicht an ihrem Platz, in 8 Zügen verschoben



Fall 2: drei Ecken nicht an ihrem Platz, in die andere Richtung, in 8 Zügen verschoben



**Fall 1
oder
Fall 2**

+

**Schritt 6
wiederholen**

Fall 3: zwei Eckenpaare vertauscht; Fall 1 oder 2 anwenden, danach Schritt 6 wiederholen



**Fall 1
oder
Fall 2**

+

**Schritt 6
wiederholen**

Fall 4: Ecken diagonal vertauscht; Fall 1 oder 2 anwenden, danach Schritt 6 wiederholen

Schritt 7: Die Ecken des Zauberwürfels drehen

Lies zuerst Schritt 7. Mache die 7 Züge, drehe die obere Seite je nach deinem Unterfall (1a, 1b oder 1c) und mache die 7 Züge rückgängig. Bei drei oder vier verdrehten Ecken: Fall 2, 3 und 4.

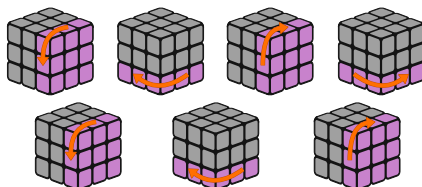
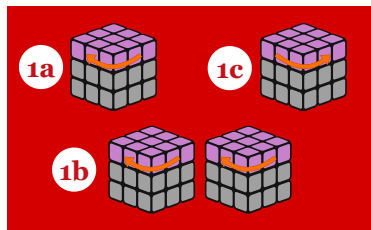
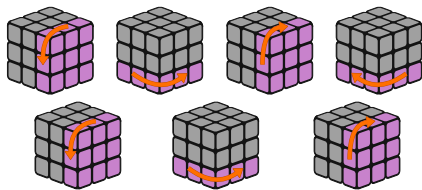
1a



1b



1c



Fall 1 (1a, 1b, 1c): zwei verdrehte Ecken; 7 Züge, die obere Ebene drehen und die 7 Züge rückgängig machen



Fall 1a +

**Schritt 7
wiederholen**

Fall 2: drei verdrehte Ecken; Fall 1a anwenden, danach Schritt 7 wiederholen



Fall 1a +

**Schritt 7
wiederholen**

Fall 3: drei Ecken in die andere Richtung verdreht; Fall 1a anwenden, danach Schritt 7 wiederholen



Fall 1a +

**Schritt 7
wiederholen**

Fall 4: alle vier Ecken verdreht; Fall 1a anwenden, danach Schritt 7 wiederholen