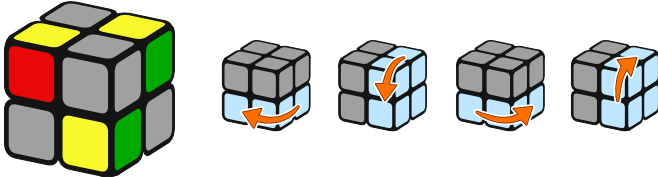




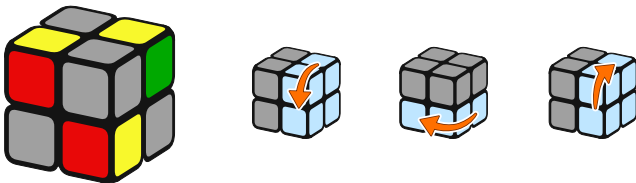
Passo 1: Primo strato

1. Tieni il cubo con la faccia gialla in alto.
2. Cerca nello strato inferiore un angolo che abbia il giallo. **Guarda bene i suoi tre colori.** Se non ce n'è nessuno, vai a "[Non c'è nessun angolo giallo in basso](#)".
3. Ruota lo strato inferiore finché l'angolo non si trova proprio sotto il suo posto. Il primo può stare sotto qualsiasi posto.
4. Segui uno di questi casi:

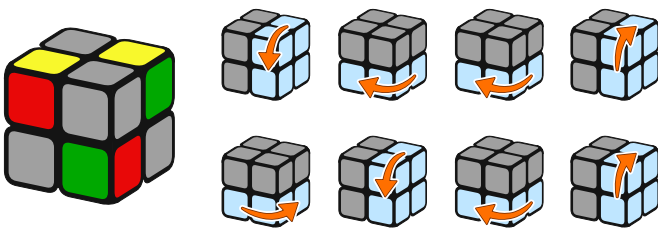
Caso 1: Giallo verso sinistra



Caso 2: Giallo verso destra

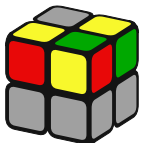


Caso 3: Giallo verso il basso



Non c'è nessun angolo giallo in basso

Se non c'è nessun angolo giallo nello strato inferiore e non hai ancora finito il primo strato, vuol dire che ce n'è uno in alto, ma fuori posto o ruotato male. Portalo nello strato inferiore con uno dei primi due casi e poi mettilo a posto con il caso che ti resta.



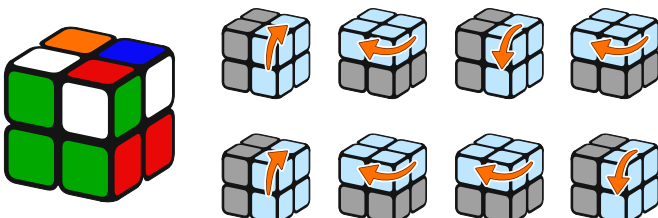
**Caso 1 o 2
+ Ripeti il passo 1**

Passo 2: Faccia superiore

1. Conta quanti angoli hanno il bianco in alto: uno, nessuno o due.
2. Ruota la faccia superiore finché il cubo non è come nel tuo caso. Guarda soprattutto l'angolo **davanti a sinistra**.
3. Fai le mosse del caso 1. Se la faccia superiore non è ancora tutta bianca, ricomincia il passo 2: ti sarà rimasto un altro caso.

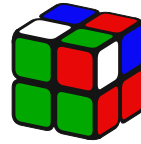
Caso 1: Un bianco in alto (a)

L'angolo con il bianco in alto, davanti a sinistra. Quello davanti a destra ha il bianco rivolto **in avanti**.



Caso 2: Un bianco in alto (b)

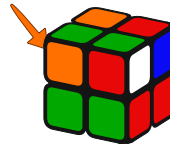
L'angolo con il bianco in alto, davanti a sinistra. Quello davanti a destra ha il bianco rivolto **a destra**.



Caso 1 + Ripeti il passo 2

Caso 3: Nessun bianco in alto

L'angolo davanti a sinistra ha il bianco rivolto **a sinistra**. Nel disegno non si vede: è l'angolo davanti a sinistra che non ha il bianco né in alto né davanti.



Caso 1 + Ripeti il passo 2

Caso 4: Due bianchi in alto

L'angolo davanti a sinistra ha il bianco rivolto **in avanti**. I due bianchi in alto possono essere vicini o in diagonale.

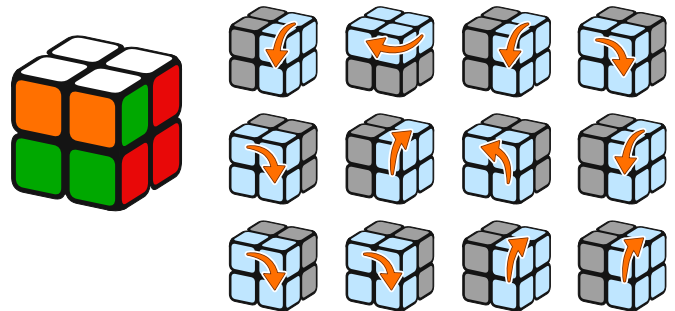


Caso 1 + Ripeti il passo 2

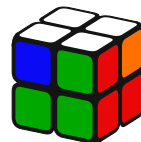
Passo 3: Angoli al loro posto

- Se ce li hanno **tutti e quattro i lati**, ruota la faccia superiore finché non corrispondono al primo strato. Cubo risolto!
- Se ce li ha **un lato**, mettilo davanti e segui il caso 1. Poi ruota la faccia superiore finché non corrisponde al primo strato.
- Se **nessun lato** ce li ha, fai le stesse mosse da un lato qualsiasi (caso 2). Dopo ci sarà un lato con i due uguali: ricomincia il passo 3.

Caso 1: Due adesivi uguali davanti



Caso 2: Nessun lato con due adesivi uguali



Caso 1 + Ripeti il passo 3