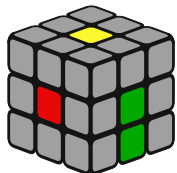


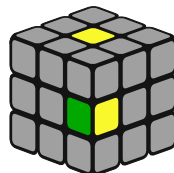
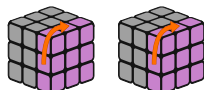
Alle tilfellene i de 7 trinnene i [løsningen vår på Rubiks kube](#) på én side, til å skrive ut eller ha ved siden av deg mens du løser kuben. På hvert bilde står tilfellet til venstre og trekkene du må gjøre til høyre. Hvis det er første gang, bør du først lære hvert trinn med forklaringene: Her står bare det viktigste.

Trinn 1: Kantene på den første siden av Rubiks kube

Gult opp. Finn en kant med gult i det nederste laget, vri det nederste laget til kanten står under plassen sin, og bruk tilfellet. Gjenta med alle 4 kantene.



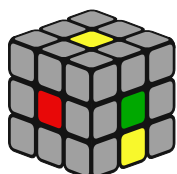
Tilfelle 1: kant med gult ned i det nederste laget, plassert med 2 trekk



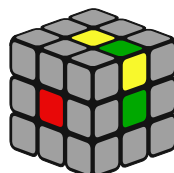
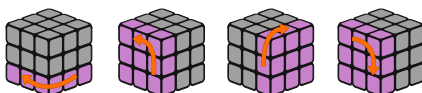
Gul kant i det midterste laget; 3 trekk flytter den ned i det nederste laget, og så gjentas trinn 1



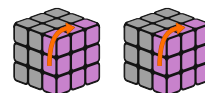
+ Gjenta trinn 1



Tilfelle 2: kant med gult fremover i det nederste laget, plassert med 4 trekk



Gul kant på feil plass i det øverste laget; 2 trekk flytter den ned i det nederste laget, og så gjentas trinn 1



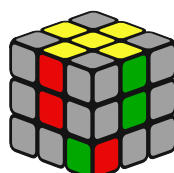
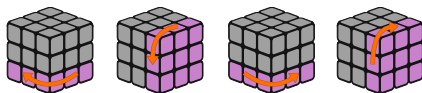
+ Gjenta trinn 1

Trinn 2: Hjørnene på den første siden av Rubiks kube

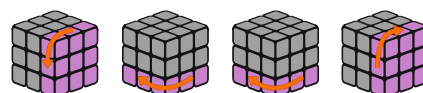
Gult opp. Finn et hjørne med gult i det nederste laget, vri det nederste laget til hjørnet står under plassen sin, og bruk tilfellet. Gjenta med alle 4 hjørnene.



Tilfelle 1: gul peker mot venstre, hjørnet plassert med 4 trekk



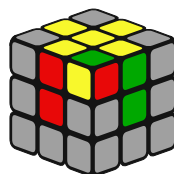
Tilfelle 3: gul peker ned; 5 trekk og deretter tilfelle 2



+ Tilfelle 2



Tilfelle 2: gul peker mot høyre, hjørnet plassert med 3 trekk

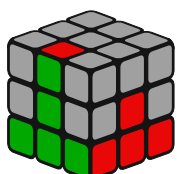


**Tilfelle 1 eller 2
+ Gjenta trinn 2**

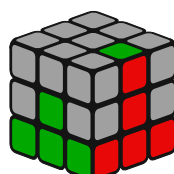
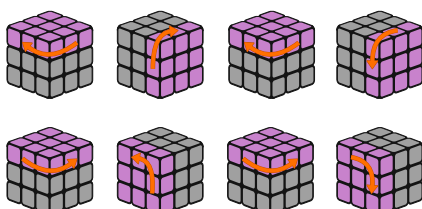
Gult hjørne på feil plass i det øverste laget; bruk tilfelle 1 eller 2, og gjenta så trinn 2

Trinn 3: Det andre laget av Rubiks kube

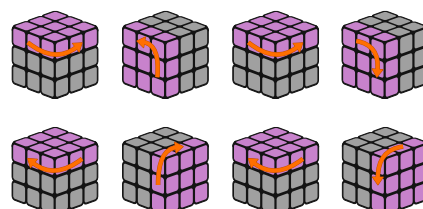
Snu kuben: hvitt opp. Finn en kant uten hvitt i det øverste laget og vri det øverste laget til den danner en opp-ned T med midtbrikken sin. Gjenta med alle 4 kantene.



Tilfelle 1: kanten skal til høyre, plassert med 8 trekk



Tilfelle 2: kanten skal til venstre, plassert med 8 trekk



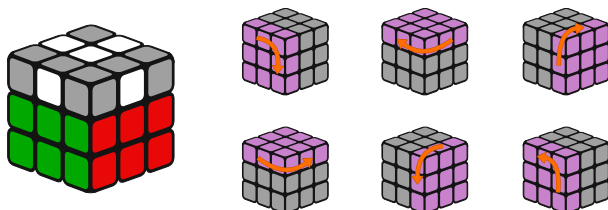


Tilfelle 1 eller 2 + Gjenta trinn 3

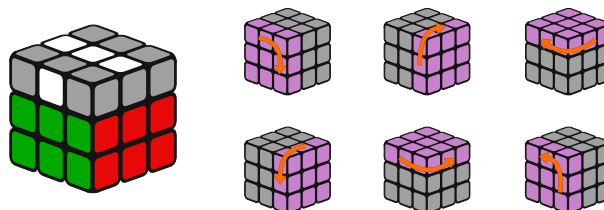
Kant på feil plass i det midterste laget; bruk tilfelle 1 eller 2, og gjenta så trinn 3

Trinn 4: Det andre krysset på Rubiks kube

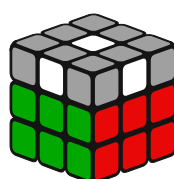
Hvitt opp. Avhengig av hvilke kanter som allerede har hvitt opp, bruker du tilfellet til du får det hvite krysset.



Tilfelle 1: to hvite kanter ved siden av hverandre peker opp, løst med 6 trekk



Tilfelle 2: to hvite kanter overfor hverandre peker opp, løst med 6 trekk

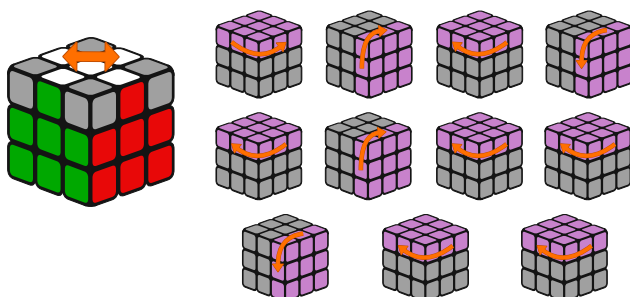


Tilfelle 1 eller Tilfelle 2 + Gjenta trinn 4

Tilfelle 3: ingen hvite kanter peker opp; bruk tilfelle 1 eller 2 og gjenta trinn 4

Trinn 5: Plasser det andre krysset på Rubiks kube

Vri det øverste laget til to kanter passer med midtbrikkene sine, og bruk tilfellet etter om de står ved siden av hverandre eller motsatt.



Tilfelle 1: to kanter ved siden av hverandre har byttet plass, løst med 11 trekk

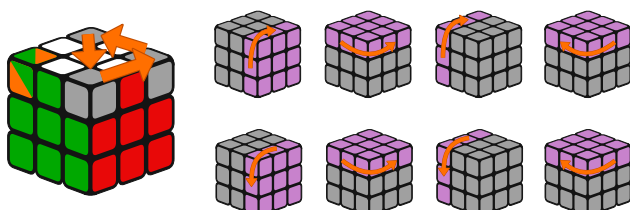


Tilfelle 1 + Gjenta trinn 5

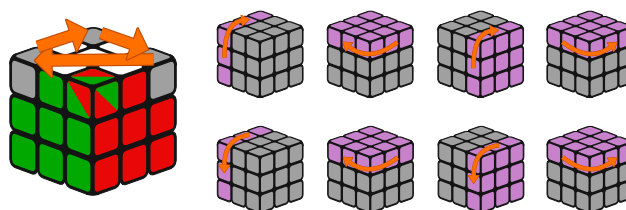
Tilfelle 2: to kanter overfor hverandre har byttet plass; bruk tilfelle 1 og gjenta trinn 5

Trinn 6: Plasser hjørnene på Rubiks kube

Et hjørne står på plass hvis det har fargene til de 3 midtbrikkene rundt, selv om det er vridd. Med ett hjørne på plass: tilfelle 1 og 2; med ingen: tilfelle 3 og 4.



Tilfelle 1: tre hjørner på feil plass, flyttet med 8 trekk



Tilfelle 2: tre hjørner på feil plass den andre veien, flyttet med 8 trekk



Tilfelle 1
eller
Tilfelle 2 + Gjenta
trinn 6

Tilfelle 3: to par hjørner har byttet plass; bruk tilfelle 1 eller 2 og gjenta trinn 6

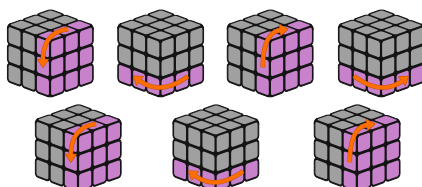
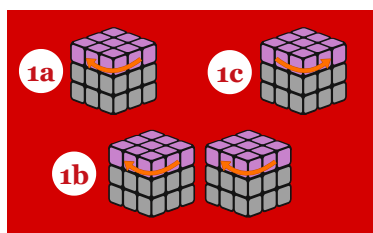
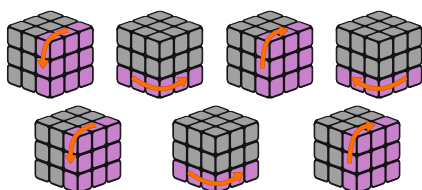
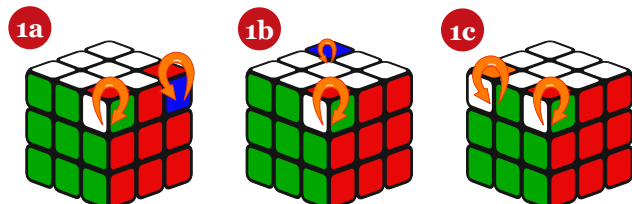


Tilfelle 1
eller
Tilfelle 2 + Gjenta
trinn 6

Tilfelle 4: hjørner byttet diagonalt; bruk tilfelle 1 eller 2 og gjenta trinn 6

Trinn 7: Vri hjørnene på Rubiks kube

Les trinn 7 først. Gjør de 7 trekkene, vri det øverste laget etter undertilfellet ditt (1a, 1b eller 1c) og gjør de 7 trekkene baklengs. Med tre eller fire vridd hjørner: tilfelle 2, 3 og 4.



Tilfelle 1 (1a, 1b, 1c): to hjørner vridd feil; 7 trekk, vri det øverste laget og gjør de 7 trekkene baklengs



Tilfelle 1a + Gjenta
trinn 7

Tilfelle 2: tre hjørner vridd feil; bruk tilfelle 1a og gjenta trinn 7



Tilfelle 1a + Gjenta
trinn 7

Tilfelle 3: tre hjørner vridd feil den andre veien; bruk tilfelle 1a og gjenta trinn 7



Tilfelle 1a + Gjenta
trinn 7

Tilfelle 4: alle fire hjørnene vridd feil; bruk tilfelle 1a og gjenta trinn 7