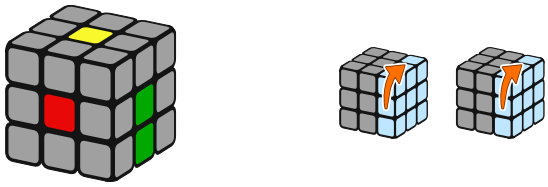
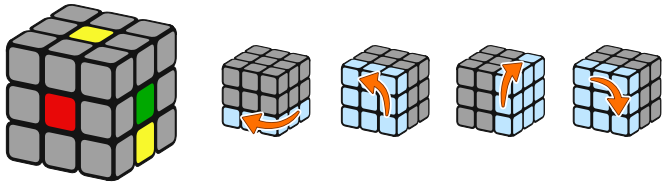
Fusklapp för Rubiks kub: alla fall

Steg 1: Kanterna på första sidan av Rubiks kub

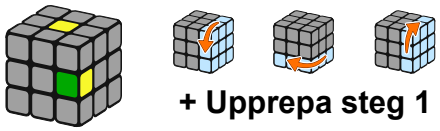
Gult uppåt. Hitta en kant med gult i nedersta lagret, vrid nedersta lagret tills kanten står under sin plats och använd fallet. Upprepa med alla 4 kanterna.



Fall 1: kant med gult nedåt i nedersta lagret, på plats med 2 drag



Fall 2: kant med gult framåt i nedersta lagret, på plats med 4 drag



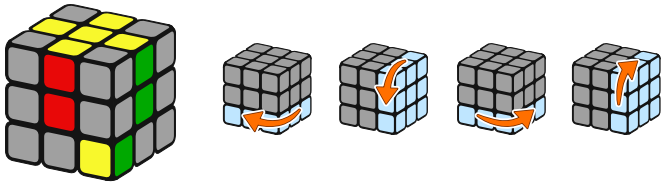
Gul kant i mittlagret; 3 drag flyttar ner den till nedersta lagret, och sedan upprepas steg 1



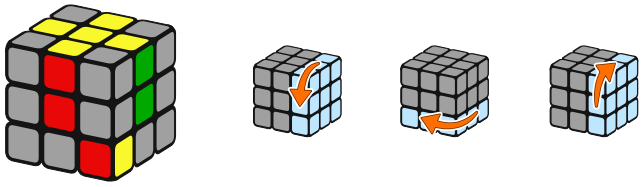
Gul kant på fel plats i översta lagret; 2 drag flyttar ner den till nedersta lagret, och sedan upprepas steg 1

Steg 2: Hörnen på första sidan av Rubiks kub

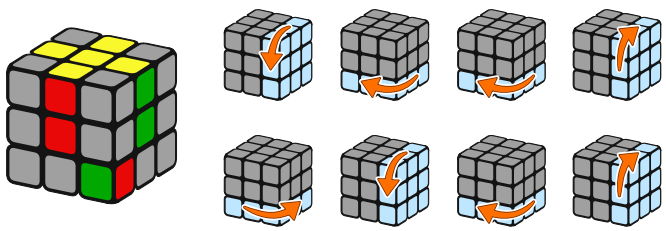
Gult uppåt. Hitta ett hörn med gult i nedersta lagret, vrid nedersta lagret tills hörnet står under sin plats och använd fallet. Upprepa med alla 4 hörnen.



Fall 1: gult pekar åt vänster, hörnet på plats med 4 drag



Fall 2: gult pekar åt höger, hörnet på plats med 3 drag



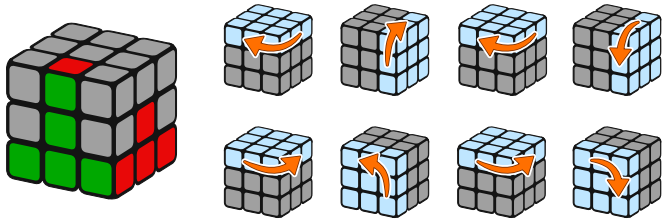
Fall 3: gult pekar nedåt, hörnet på plats med 8 drag



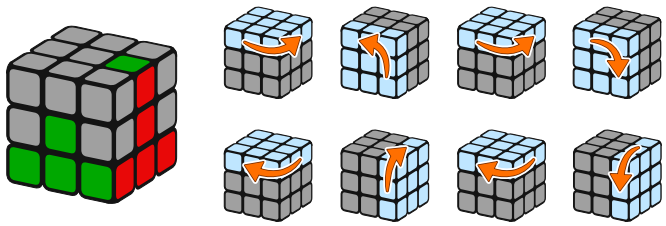
Gult hörn på fel plats i översta lagret; använd fall 1 eller 2 och upprepa sedan steg 2

Steg 3: Andra lagret av Rubiks kub

Vänd kuben: vitt uppåt. Hitta en kant utan vitt i översta lagret och vrid översta lagret tills den bildar ett upp-och-nedvänt T med sin mittbit. Upprepa med alla 4 kanterna.



Fall 1: kanten ska åt höger, på plats med 8 drag



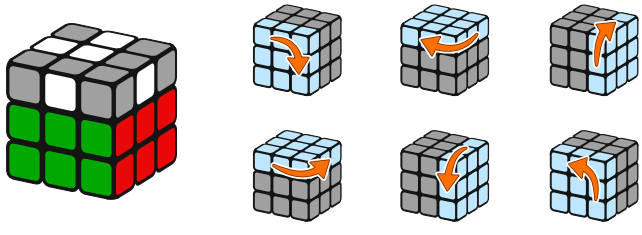
Fall 2: kanten ska åt vänster, på plats med 8 drag



Kant på fel plats i mittlagret; använd fall 1 eller 2 och upprepa sedan steg 3

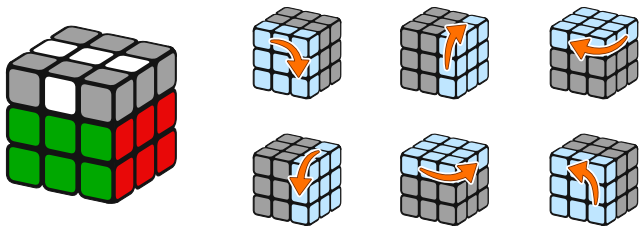
Steg 4: Andra korset på Rubiks kub

Vitt uppåt. Beroende på vilka kanter som redan har vitt uppåt använder du fallet tills du får det vita korset.



Fall 1: två vita kanter bredvid varandra pekar uppåt, löst med 6 drag

Dela med dig!



Fall 2: två vita kanter mittemot varandra pekar uppåt, löst med 6 drag

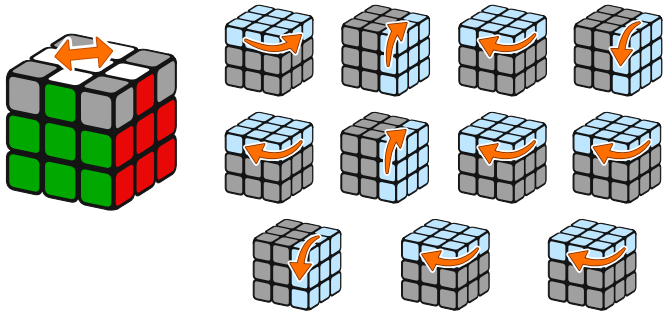


Fall 1 eller Fall 2 + **Upprepa steg 4**

Fall 3: inga vita kanter pekar uppåt; använd fall 1 eller 2 och upprepa steg 4

Steg 5: Sätt det andra korset rätt på Rubiks kub

Vrid översta lagret tills två kanter matchar sina mittbitar, och använd fallet beroende på om de sitter bredvid varandra eller mittemot.



Fall 1: två kanter bredvid varandra har bytt plats, löst med 11 drag

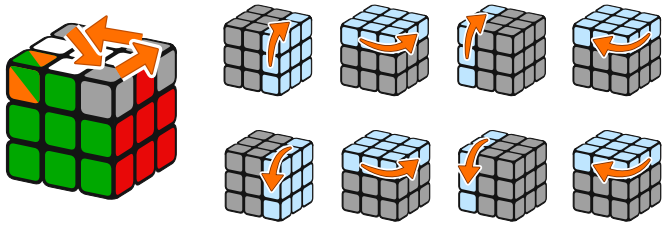


Fall 1 + **Upprepa steg 5**

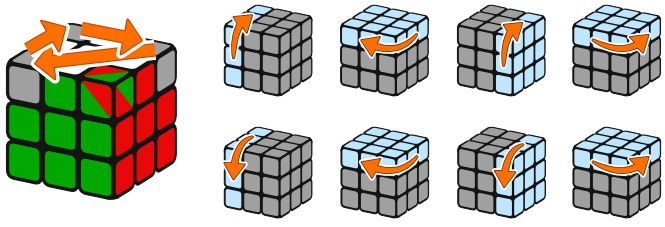
Fall 2: två kanter mittemot varandra har bytt plats; använd fall 1 och upprepa steg 5

Steg 6: Sätt hörnen på plats på Rubiks kub

Ett hörn sitter på plats om det har färgerna på de 3 mittbitarna runt det, även om det är vridet. Med ett hörn på plats: fall 1 och 2; med inget: fall 3 och 4.



Fall 1: tre hörn på fel plats, flyttade med 8 drag



Fall 2: tre hörn på fel plats åt andra hållet, flyttade med 8 drag



Fall 1 eller Fall 2 + **Upprepa steg 6**

Fall 3: två par hörn har bytt plats; använd fall 1 eller 2 och upprepa steg 6

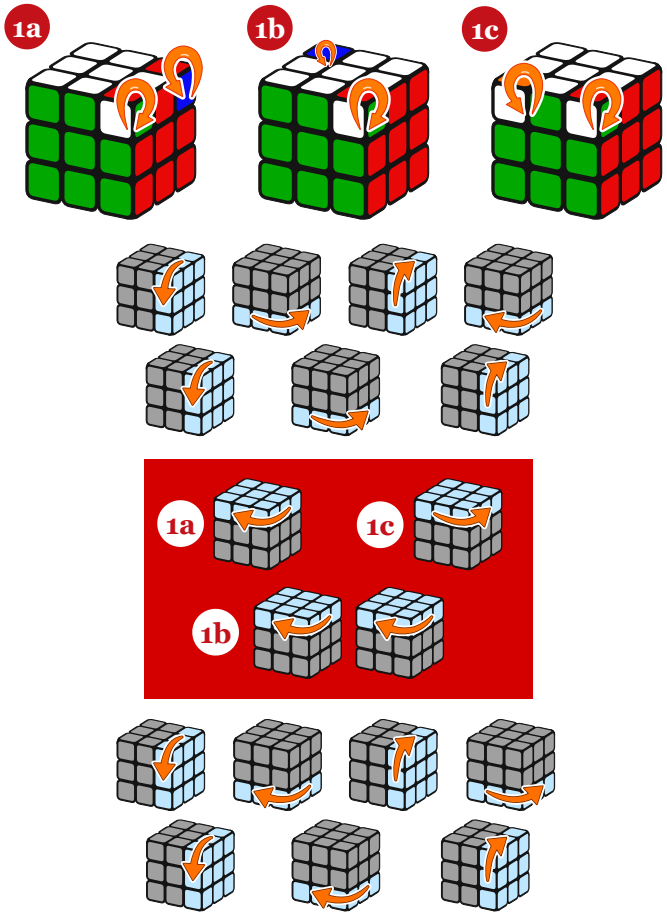


Fall 1 eller Fall 2 + **Upprepa steg 6**

Fall 4: hörn som bytt plats diagonalt; använd fall 1 eller 2 och upprepa steg 6

Steg 7: Vrid hörnen på Rubiks kub

Läs steg 7 först. Gör de 7 dragen, vrid översta lagret enligt ditt underfall (1a, 1b eller 1c) och gör de 7 dragen baklänges. Med tre eller fyra vridna hörn: fall 2, 3 och 4.



Fall 1 (1a, 1b, 1c): två hörn felvridna; 7 drag, vrid översta lagret och gör de 7 dragen baklänges



Fall 1a + **Upprepa steg 7**

Fall 2: tre hörn felvridna; använd fall 1a och upprepa steg 7



Fall 1a + **Upprepa steg 7**

Fall 3: tre hörn felvridna åt andra hållet; använd fall 1a och upprepa steg 7



Fall 1a + **Upprepa steg 7**

Fall 4: alla fyra hörnen felvridna; använd fall 1a och upprepa steg 7