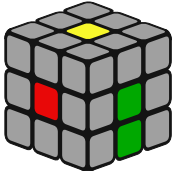


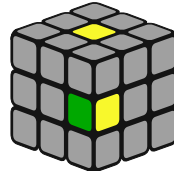
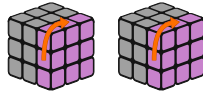
Todos los casos de los 7 pasos de nuestra [solución del cubo de Rubik](#) en una sola página, para imprimirla o tenerla al lado mientras resuelves el cubo. En cada dibujo, a la izquierda está el caso y a la derecha los movimientos que hay que hacer. Si es la primera vez, aprende antes cada paso con sus explicaciones: aquí solo está lo esencial.

Paso 1: Aristas de la primera cara del cubo de Rubik

Amarillo arriba. Busca abajo una arista con amarillo, gira la cara de abajo hasta dejarla debajo de su sitio y aplica su caso. Repite con las 4 aristas.



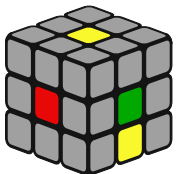
Caso 1: arista con el amarillo mirando abajo en la cara inferior, colocada en 2 movimientos



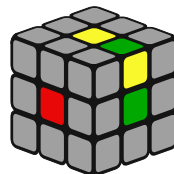
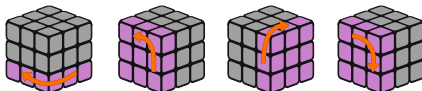
Arista amarilla en la corona intermedia; 3 movimientos la bajan a la cara inferior y se repite el paso 1



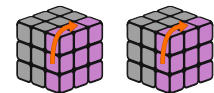
+ Repetir paso 1



Caso 2: arista con el amarillo mirando al frente en la cara inferior, colocada en 4 movimientos



Arista amarilla mal colocada en la cara superior; 2 movimientos la bajan a la cara inferior y se repite el paso 1



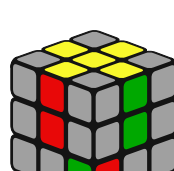
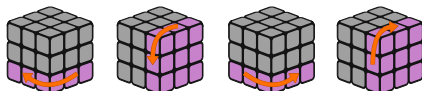
+ Repetir paso 1

Paso 2: Vértices de la primera cara del cubo de Rubik

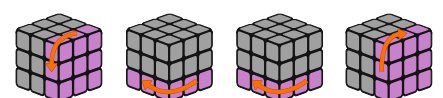
Amarillo arriba. Busca abajo un vértice con amarillo, gira la cara de abajo hasta dejarlo debajo de su sitio y aplica su caso. Repite con los 4 vértices.



Caso 1: amarillo mirando a la izquierda, vértice colocado en 4 movimientos



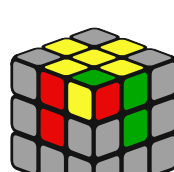
Caso 3: amarillo mirando abajo; 5 movimientos y después el caso 2



+ Caso 2



Caso 2: amarillo mirando a la derecha, vértice colocado en 3 movimientos

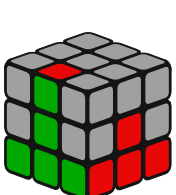


**Caso 1 o 2
+ Repetir paso 2**

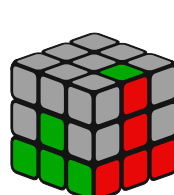
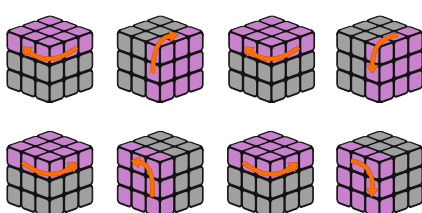
Vértice amarillo mal colocado en la cara superior; aplica el caso 1 o 2 y repite el paso 2

Paso 3: Segunda corona del cubo de Rubik

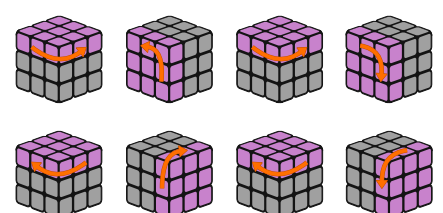
Da la vuelta al cubo: blanco arriba. Busca arriba una arista sin blanco y gira la cara de arriba hasta formar una T invertida con su centro. Repite con las 4 aristas.

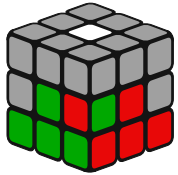


Caso 1: la arista tiene que ir a la derecha, colocada en 8 movimientos



Caso 2: la arista tiene que ir a la izquierda, colocada en 8 movimientos



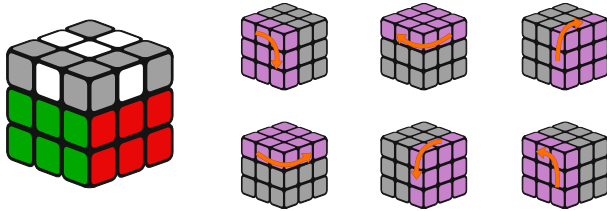


Caso 1 o 2 + Repetir paso 3

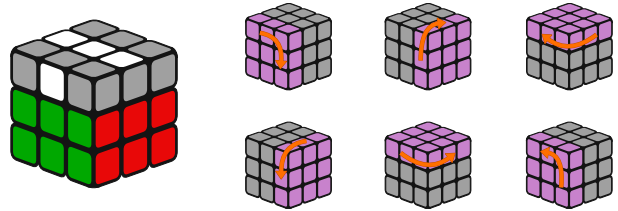
Arista mal colocada en la corona intermedia; aplica el caso 1 o 2 y repite el paso 3

Paso 4: La segunda cruz del cubo de Rubik

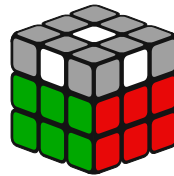
Blanco arriba. Según las aristas que ya tengan el blanco hacia arriba, aplica el caso hasta formar la cruz blanca.



Caso 1: dos aristas blancas contiguas hacia arriba, resuelto en 6 movimientos



Caso 2: dos aristas blancas opuestas hacia arriba, resuelto en 6 movimientos

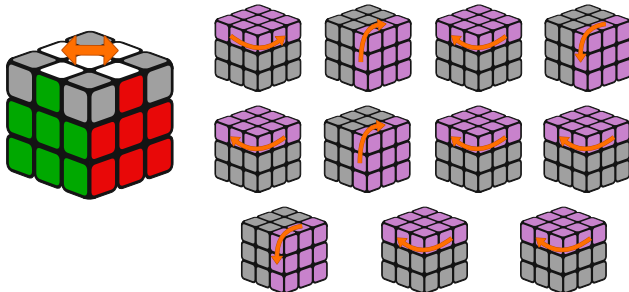


**Caso 1
o
Caso 2** + **Repetir
paso 4**

Caso 3: ninguna arista blanca hacia arriba; aplica el caso 1 o 2 y repite el paso 4

Paso 5: Orientar la cruz del cubo de Rubik

Gira la cara de arriba hasta que dos aristas coincidan con sus centros y aplica el caso según estén contiguas u opuestas.



Caso 1: dos aristas contiguas intercambiadas, resuelto en 11 movimientos

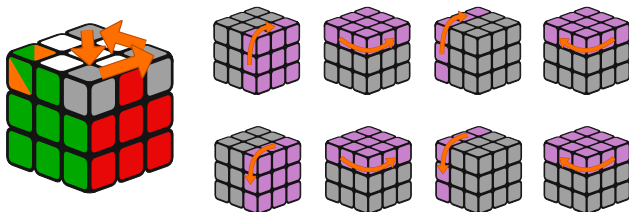


Caso 1 + **Repetir
paso 5**

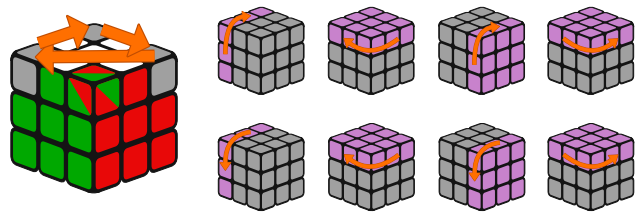
Caso 2: dos aristas opuestas intercambiadas; aplica el caso 1 y repite el paso 5

Paso 6: Vértices del cubo de Rubik en su sitio

Un vértice está en su sitio si tiene los colores de sus 3 centros, aunque esté girado. Con un vértice en su sitio, casos 1 y 2; con ninguno, casos 3 y 4.



Caso 1: tres vértices fuera de su posición, recolocados en 8 movimientos



Caso 2: tres vértices fuera de su posición en el otro sentido, recolocados en 8 movimientos



Caso 1
o
Caso 2 + **Repetir**
paso 6

Caso 3: dos parejas de vértices intercambiadas; aplica el caso 1 o 2 y repite el paso 6

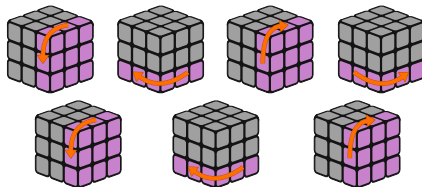
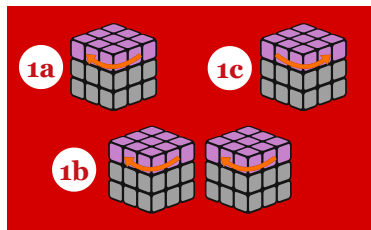
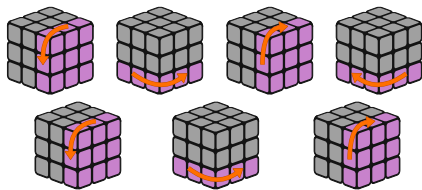
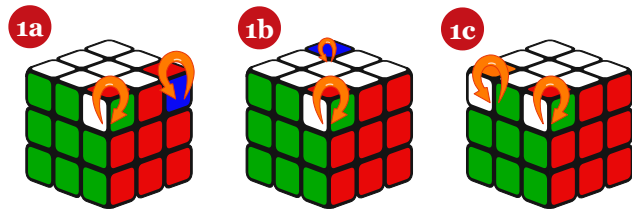


Caso 1
o
Caso 2 + **Repetir**
paso 6

Caso 4: vértices intercambiados en diagonal; aplica el caso 1 o 2 y repite el paso 6

Paso 7: Girar vértices del cubo de Rubik

Lee antes el paso 7. Haz los 7 movimientos, gira la cara de arriba según tu subcaso (1a, 1b o 1c) y deshaz los 7 movimientos. Con tres o cuatro vértices mal girados, casos 2, 3 y 4.



Caso 1 (1a, 1b, 1c): dos vértices mal orientados; 7 movimientos, girar la cara superior y deshacer los 7 movimientos



Caso 1a + **Repetir**
paso 7

Caso 2: tres vértices mal orientados; aplica el caso 1a y repite el paso 7



Caso 1a + **Repetir**
paso 7

Caso 3: tres vértices mal orientados en el otro sentido; aplica el caso 1a y repite el paso 7



Caso 1a + **Repetir**
paso 7

Caso 4: los cuatro vértices mal orientados; aplica el caso 1a y repite el paso 7