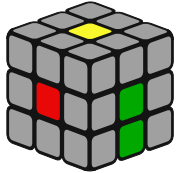


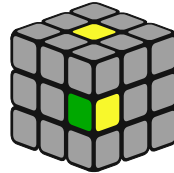
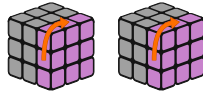
Tous les cas des 7 étapes de notre [solution du Rubik's Cube](#) sur une seule page, à imprimer ou à garder à côté de toi pendant que tu résous le cube. Sur chaque image, le cas est à gauche et les mouvements à faire sont à droite. Si c'est la première fois, apprend d'abord chaque étape avec ses explications : ici, il n'y a que l'essentiel.

Étape 1: Les arêtes de la première face du Rubik's Cube

Jaune en haut. Cherche en bas une arête avec du jaune, tourne la face du bas jusqu'à ce qu'elle soit sous sa place et applique son cas. Répète pour les 4 arêtes.



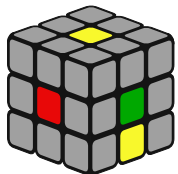
Cas 1: arête avec le jaune vers le bas dans la couronne inférieure, placée en 2 mouvements



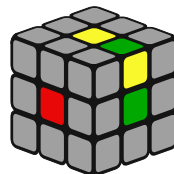
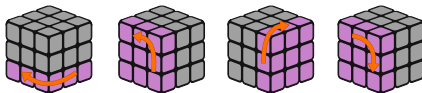
Arête jaune dans la couronne intermédiaire ; 3 mouvements la descendent dans la couronne inférieure, puis refais l'étape 1



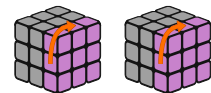
+ Refaire l'étape 1



Cas 2: arête avec le jaune vers l'avant dans la couronne inférieure, placée en 4 mouvements



Arête jaune mal placée dans la couronne supérieure ; 2 mouvements la descendent dans la couronne inférieure, puis refais l'étape 1



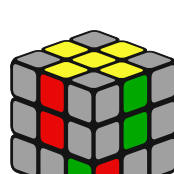
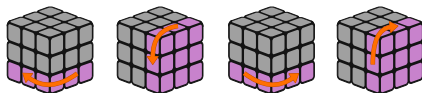
+ Refaire l'étape 1

Étape 2: Les sommets de la première face du Rubik's Cube

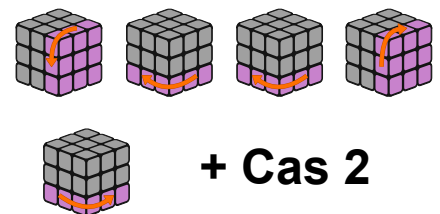
Jaune en haut. Cherche en bas un sommet avec du jaune, tourne la face du bas jusqu'à ce qu'il soit sous sa place et applique son cas. Répète pour les 4 sommets.



Cas 1: le jaune regarde vers la gauche, sommet placé en 4 mouvements



Cas 3: le jaune regarde vers le bas ; 5 mouvements puis le cas 2



+ Cas 2



Cas 2: le jaune regarde vers la droite, sommet placé en 3 mouvements

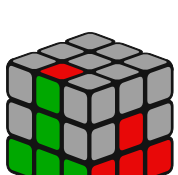


**Cas 1 ou 2
+ Refaire l'étape 2**

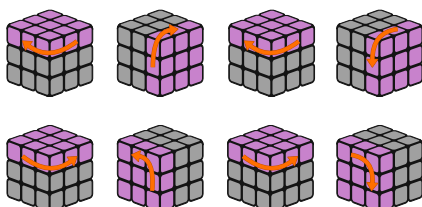
Sommet jaune mal placé dans la couronne supérieure ; applique le cas 1 ou 2, puis refais l'étape 2

Étape 3: La deuxième couronne du Rubik's Cube

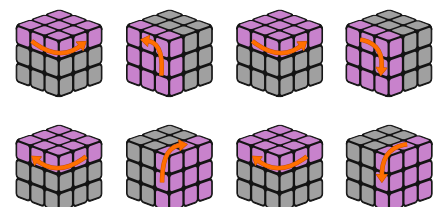
Retourne le cube : blanc en haut. Cherche en haut une arête sans blanc et tourne la face du haut jusqu'à former un T inversé avec son centre. Répète pour les 4 arêtes.

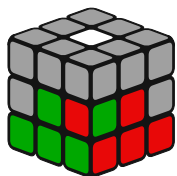


Cas 1: l'arête doit aller à droite, placée en 8 mouvements



Cas 2: l'arête doit aller à gauche, placée en 8 mouvements



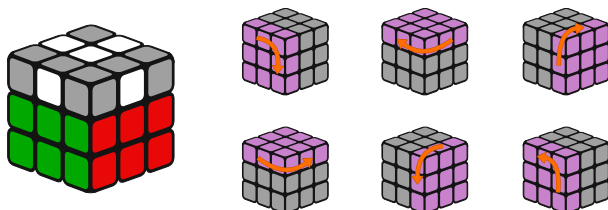


Cas 1 ou 2 + Refaire l'étape 3

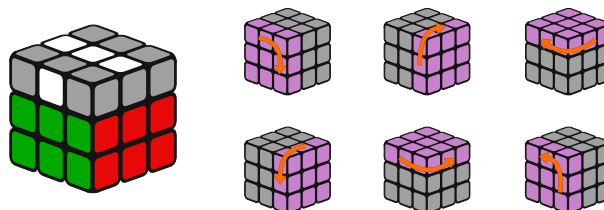
Arête mal placée dans la couronne du milieu ; applique le cas 1 ou 2, puis refais l'étape 3

Étape 4: La seconde croix du Rubik's Cube

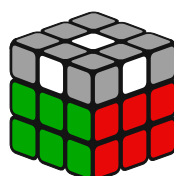
Blanc en haut. Selon les arêtes qui ont déjà le blanc vers le haut, applique le cas jusqu'à obtenir la croix blanche.



Cas 1: deux arêtes blanches voisines vers le haut, résolu en 6 mouvements



Cas 2: deux arêtes blanches opposées vers le haut, résolu en 6 mouvements

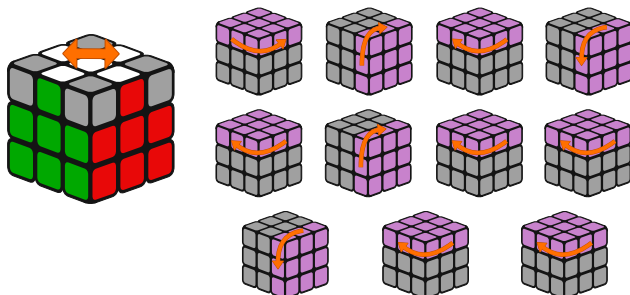


Cas 1 ou Cas 2 + Refaire l'étape 4

Cas 3: aucune arête blanche vers le haut ; applique le cas 1 ou 2, puis refais l'étape 4

Étape 5: Aligner la croix du Rubik's Cube

Tourne la face du haut jusqu'à ce que deux arêtes correspondent à leurs centres et applique le cas selon qu'elles sont voisines ou opposées.



Cas 1: deux arêtes voisines échangées, corrigé en 11 mouvements

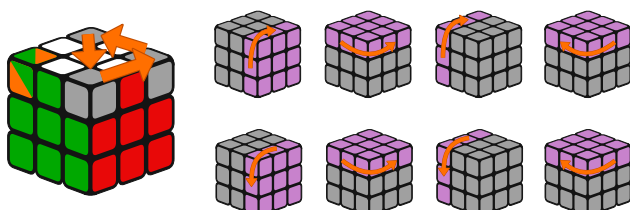


Cas 1 + Refaire l'étape 5

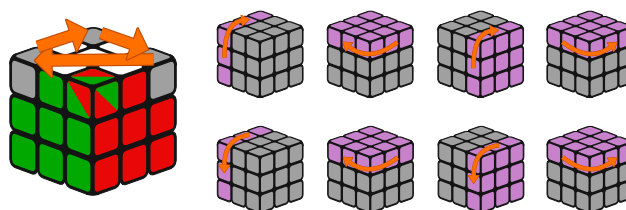
Cas 2: deux arêtes opposées échangées ; applique le cas 1, puis refais l'étape 5

Étape 6: Les sommets du Rubik's Cube à leur place

Un sommet est à sa place s'il a les couleurs de ses 3 centres, même s'il est tourné. Avec un sommet en place, cas 1 et 2 ; avec aucun, cas 3 et 4.



Cas 1: trois sommets mal placés, remplacés en 8 mouvements



Cas 2: trois sommets mal placés dans l'autre sens, remplacés en 8 mouvements



**Cas 1
ou
Cas 2** + **Refaire
l'étape 6**

Cas 3: deux paires de sommets échangées ; applique le cas 1 ou 2, puis refais l'étape 6

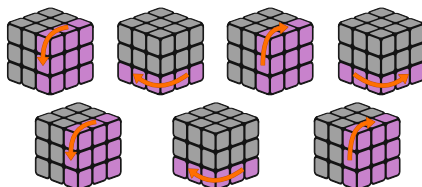
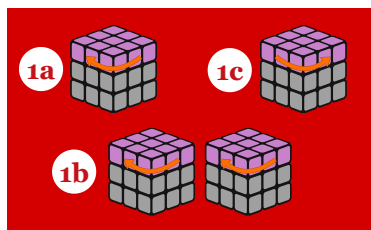
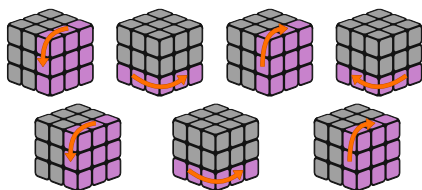
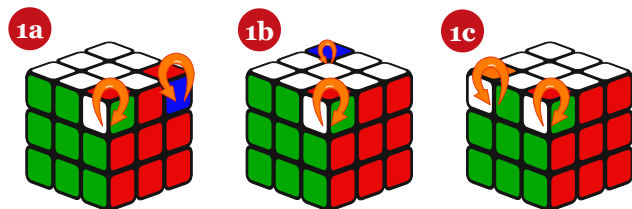


**Cas 1
ou
Cas 2** + **Refaire
l'étape 6**

Cas 4: sommets échangés en diagonale ; applique le cas 1 ou 2, puis refais l'étape 6

Étape 7: Tourne les sommets du Rubik's Cube

Lis d'abord l'étape 7. Fais les 7 mouvements, tourne la face du haut selon ton sous-cas (1a, 1b ou 1c) et défais les 7 mouvements. Avec trois ou quatre sommets mal tournés, cas 2, 3 et 4.



Cas 1 (1a, 1b, 1c): deux sommets mal orientés ; 7 mouvements, tourner la face du haut et défais les 7 mouvements



**Cas 1a + Refaire
l'étape 7**

Cas 2: trois sommets mal orientés ; applique le cas 1a, puis refais l'étape 7



**Cas 1a + Refaire
l'étape 7**

Cas 3: trois sommets mal orientés dans l'autre sens ; applique le cas 1a, puis refais l'étape 7



**Cas 1a + Refaire
l'étape 7**

Cas 4: les quatre sommets mal orientés ; applique le cas 1a, puis refais l'étape 7